FLOOD FILL

CODE:

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

#include<graphics.h>

#include<dos.h>

void FloodFill(int x,int y,int newcolor,int oldcolor){

int p=getpixel(x,y);

if(p==oldcolor){

delay(1);

putpixel(x,y,newcolor);

FloodFill(x+1,y,newcolor,oldcolor);

FloodFill(x-1,y,newcolor,oldcolor);

FloodFill(x,y+1,newcolor,oldcolor);

FloodFill(x,y-1,newcolor,oldcolor);

}

}

void main(){

int gd=DETECT,gm;

initgraph(&gd,&gm,"");

circle(100,100,25);

setcolor(RED);

circle(125,100,25);

setcolor(15);

FloodFill(110,100,5,BLACK);

getch();

closegraph();

}

OUTPUT:

